TALKING TOM & FRIENDS



Vabilo k sodelovanju v Outfit7 kreativnem razpisu

Zadeva: Vabilo k sodelovanju v Outfit7 kreativnem razpisu 2027

»Ko domišljija postane igrišče«
Nagrada 5.000 EUR

Imate radi ustvarjanje, nove izzive in ideje, ki lahko postanejo resničnost?

Outfit7 vabi osnovnošolce iz vse Slovenije, da pomagajo ustvariti nov prostor za igro, druženje in ustvarjanje na Debelem rtiču. Letos je vaš izziv amfiteater. Razmislite, kako bi lahko ta prostor dobil novo podobo in postal še bolj zanimiv, igriv in uporaben za otroke.

Vaš izziv

Ustvariti celovit kreativni koncept za obstoječi amfiteater na Debelem rtiču, ki bo prostoru dal novo podobo in namen.

Vaša ideja naj smiselno povezuje svet Talking Tom & Friends, igro, ustvarjalnost in praktično uporabo prostora ter ga spremeni v privlačen in zabaven prostor za otroke.

Iščemo celovito idejo, ki bo prostoru dala novo podobo, namen in doživetje. Pomembno je, da ima vaša ideja eno osrednjo zgodbo, ki povezuje vse elemente.

Nagrada za vašo šolo

5000 eur v šolski sklad za poljubne namene šole.

Zmagovalna ideja bo **zgrajena na Debelem rtiču** in bo tam stala več let.

Sodelovanje z vrhunsko ekipo Outfit7 pri finalizaciji načrtov.

Časovnica

- Odprtje razpisa: 2. 11. 2026
- Rok za oddajo idej: 26. 2. 2027
- Razglasitev TOP 10 finalistov: 12. 3. 2027
- Finalne predstavitve v Outfit7: 15. 4. 2027
- Dan prostovoljstva: Jesen 2027

Kdo lahko sodeluje

Sodelujejo lahko učenci osnovnih šol od 1. do 9. razreda, pod vodstvom mentorja oziroma mentorice. Posamezna šola lahko prijavi največ 3 ekipe. Vsako ekipo lahko sestavlja največ 10 učencev, prijavi pa lahko eno idejo.

Kreativni izziv

Na Debelem rtiču se nahaja amfiteater, ki ga želimo spremeniti. Vaš izziv je, da za obstoječi amfiteater ustvarite celovit kreativni koncept, ki mu bo dal novo podobo, namen in doživetje.

Razmislite, kako bi lahko prostor dopolnili z različnimi igralnimi, ustvarjalnimi ali funkcionalnimi elementi, ki bodo otroke spodbujali k igri, gibanju, druženju in raziskovanju.

Kaj že stoji v amfiteatru?

- **Kamnite stopnice:** štiri vrste sedišč z zelenimi pasovi.
- **Lesena hišica** (8 × 3,3 × 2 m): sestavljena iz odprtega dela s streho iz letev, zaprtega prostora z vrati in delno odprtega dela z lesenimi letvami.
- **Zelene površine:** okrogla zelenica, grmovnice in zeleni pasovi na stopnicah.
- **Klopi:** ob robu tlakovane ploščadi.
- **Svetilke in lučke:** obstoječa osvetlitev prostora.
- **Stopnišče:** povezava s potjo nad amfiteatrom.
- **Koši za ločevanje odpadkov:** obstoječi koši na območju amfiteatra.



Na kaj morate paziti...

01

Materiali

Glavni material bo les. Uporabite ga kot osnovo, ki jo dopolnite z drugimi materiali, kot so vrvi, mreže, kovinski elementi ali platno.

Vprašanja za razmislek:
Kako bodo elementi pritrjen oziroma postavljen? Ali bi bil dovolj trpežen za vsakodnevno uporabo? Katere dele bi pobarvali in katerih ne?

Vreme

Prostor stoji tik ob morju, kjer so sonce, dež, veter, vlaga in sol del vsakdana. Ni treba, da poznate vse tehnične rešitve. Želimo pa, da jih imate v mislih.

02

Vprašanja za razmislek:
Kaj se zgodi, ko močno dežuje ali v vročih poletnih dneh? Ali lahko veter kaj odpihne ali prevrne? Ali so elementi trpežni, da jih ne bomo neprestano popravljali?

03

Varnost

Vaš prostor bodo uporabljali otroci različnih starosti. In kot veste, otroci včasih stvari uporabljajo tudi drugače, kot smo si zamislili!

Vprašanja za razmislek:
Ali se lahko element prevrne, odtrga ali razstavi? Ali ima ostre robove ali dele, ob katere se lahko poškoduje ali zatakne? Ali je dovolj stabilen, tudi če ga uporablja več otrok hkrati?

Prostor in dimenzije

Vsak element potrebuje svoj prostor, zato poskusite na skici prikazati tudi približne mere. Upoštevajte tudi obstoječe konstrukcije.

04

Vprašanja za razmislek:
Kako velik bo posamezni element? Ali je med elementi dovolj prostora za gibanje? Ali je prostor primer tudi za otroke z različnimi sposobnostmi?

Idejo povežite s Talking Tom & Friends

Prostor bo del sveta Talking Tom & Friends, zato želimo, da se vaša ideja povezuje tudi z našimi junaki. Pri ustvarjanju si pomagajte s smernicami celostne grafične podobe, kjer boste našli barve, like in druge vizualne elemente, ki jih lahko uporabite pri oblikovanju svoje ideje.

PRENESI SMERNICE

Prijava in oddaja ideje

1. Projektna Predstavitev

V njej boste predstavili ključne informacije, kaj ste si zamislili in kako naj bi vaša rešitev delovala.

Izpolnjeno predlogo shranite v PDF formatu.

PRENESI DOKUMENT

2. Vizualna Predstavitev

Idejo predstavite na poljuben način. To je lahko skica, risba, maketa, video, digitalna vizualizacija, fotografije ali kaj čisto drugega.

Pomembno je predvsem, da lahko iz nje čim bolje razumemo vašo idejo.

Ko imate pripravljeno projektno in vizualno predstavitev ideje ju oddate s prijavo prek spletnega prijavnega obrazca.

PRIJAVA

Kaj se zgodi po prijavi

1. Izbor 10 finalistov

Po zaključku prijav bo strokovna komisija izbrala 10 finalistov. O rezultatih bomo do **12. marca 2027** po elektronski pošti obvestili vse prijavljene ekipe, tudi tiste, ki se naprej niso uvrstile.

2. Finalni predstavitveni dan

TOP 10 ekip bo svoje ideje predstavilo v živo **15. aprila 2027** v prostorih podjetja Outfit7. Vse pomembne informacije bodo finalisti prejeli po razglasitvi. Ker bo treba v primeru uvrstitve organizirati tudi prihod oziroma prevoz ekipe, prosimo, da imate datum finalnega dne rezerviran že ob prijavi.

3. Izbor zmagovalne ideje

Na finalnem predstavitvenem dnevu bo strokovna komisija izbrala zmagovalno idejo. Zmagovalna šola prejme donacijo v višini **5.000 EUR** za šolski sklad, jeseni 2027 pa bomo na tradicionalnem **Giving Back Volunteer Day** združili moči zaposlenih v Outfit7 in idejo spremenili tudi v resničnost.

Za dodatna vprašanja glede priprave ali oddaje prijave nam lahko pišete na **givingback@outfit7.com**.

Ekipa Outfit7