PRAVILA IN POGOJI SODELOVANJA V KREATIVNEM NATEČAJU

»Ko domišljija postane igrišče«

UVODNE DOLOČBE

1. člen (Organizator)

Ta pravila urejajo pogoje sodelovanja, potek natečaja in način izbora zmagovalnega predloga v kreativnem natečaju »Ko domišljija postane igrišče« (v nadaljevanju: **natečaj**), ki ga organizira **Ekipa2 d.o.o.**, Ameriška ulica 8, 1000 Ljubljana, Slovenija, matična št. 3890821000, kot del skupine Outfit7 Group (v nadaljevanju: **organizator**).

2. člen (Namen)

Namen natečaja je spodbujanje ustvarjalnosti in sodelovanja osnovnošolcev, omogočiti nagrado zmagovalni šoli ter na podlagi kreativnih idej sodelujočih osnovnih šol dati obstoječemu amfiteatru novo podobo, namen in doživetje za otroke na zdravljenju ali počitnicah v Zdravilišču RKS Debeli Rtič, kot del širšega projekta skupine Outfit7 Group - **Giving Back**.

3. člen (Trajanje natečaja)

Natečaj poteka na območju Republike Slovenije po naslednji časovnici:

Faza	**Datum**
Odprtje natečaja	2. november 2026
Rok za oddajo idej (prek Google obrazca)	do vključno 26. februarja 2027
Razglasitev 10 finalistov	12. marec 2027
Zaključni dogodek (finalne predstavitve)	15. april 2027

4. člen (Upravičenci in mentorstvo)

V natečaju lahko sodelujejo učenci javnih ali zasebnih osnovnih šol v Republiki Sloveniji, od 1. do 9. razreda, v ekipah pod vodstvom mentorja, ki je strokovni delavec šole.

Vsaka šola lahko prijavi največ **tri (3) ekipe**. Vsako ekipo lahko sestavlja največ **deset (10) učencev** in lahko odda **eno (1) idejo**. Prijava brez mentorja ni dopustna. Če na natečaju sodeluje več ekip iste šole, mora vsaka ekipa pripraviti svojo predstavitev in oddati **ločen prijavni obrazec**.

V natečaju lahko sodeluje le osnovna šola, ki ob prijavi izpolnjuje naslednje pogoje:

- pravni status: registracija v Republiki Sloveniji;
- javna ali zasebna osnovna šola, ki izvaja javno veljavni izobraževalni program.

5. člen (Tema in izziv)

Tema natečaja je zasnova celovitega kreativnega koncepta za obstoječi amfiteater na v Zdravilišču RKS Debeli rtič, ki bo prostoru dal novo podobo, namen in doživetje ter bo smiselno povezal svet **Talking Tom & Friends** z igro, ustvarjalnostjo in praktično uporabo prostora.

Kreativna ideja naj upošteva:

- **Varnost in dostopnost**
- **Materiali, vremenska odpornost in vzdrževanje**
- **Umestitev v prostor**
- **Izvedljivost ideje**
- **Povezava s "Talking Tom & Friends" znamko**

PRIJAVA IN VSEBINA PRISPEVKOV

6. člen (Vsebina prijave)

Prijava mora vsebovati:

- **Projektno predstavitev ideje** (predlog Projektne predstavitve ideje) Končni dokument se shrani v formatu **PDF** in poimenuje po vzorcu **GivingBack_ImeSole_ImeIdeje.pdf**; in
- **Vizualno predstavitev** ideje — v poljubni obliki (skica, risba, maketa (fotografije), kratek video, digitalna ilustracija ali 3D-prikaz), ki idejo najbolje predstavi.

7. člen (Način oddaje — Google obrazec)

Prijave se oddajo **izključno prek uradnega spletnega prijavnega obrazca (Google obrazec)**, ki ga zagotovi organizator (v nadaljevanju: **prijavni obrazec**) in je dostopen prek povezave, objavljene na spletni strani organizatorja in posredovane šolam.

Prijavni obrazec je enotna vstopna točka natečaja in zbira:

1. **e-poštni naslov prijavitelja** (obvezno);
2. **podatke o šoli:** uradni naziv osnovne šole, naslov (ulica, številka, kraj, poštna številka) in uradni e-poštni naslov šole;
3. **ime in priimek ravnatelja/ravnateljice** (obvezno);

4. **podatke o ekipi:** število učencev v ekipi (1–10) ter **imena, priimke in razred sodelujočih učencev** (obvezno);
5. **podatke o mentorju:** ime in priimek, e-poštni naslov in **telefonsko številko** (vse obvezno);
6. **naziv ideje/koncepta** ter naloženo **Projektno predstavitev (PDF)** in **Vizualno predstavitev**; ter
7. **potrditve** iz 8. člena in **naložena podpisana soglasja** (soglasje mentorja ter soglasje starša/zakonitega zastopnika za vsakega sodelujočega učenca). Vzorci soglasij so priloženi v prijavnem obrazcu oziroma posredovani po elektronski pošti šolam.

Prijavni obrazec izpolni in odda mentor v imenu ekipe. Rok za oddajo je **do vključno 26. februarja 2027**. Organizator ne odgovarja za prijave, ki niso prejete zaradi napačne ali prepozne izpolnitve prijavnega obrazca s strani prijavitelja ali zaradi tehničnih motenj zunaj nadzora organizatorja (glej 20. člen).

8. člen (Soglasja in potrditve pri oddaji)

Ker prijavni obrazec in Projektna predstavitev vsebujeta osebne podatke učencev (otrok), mentorja in ravnatelja/ravnateljice, morajo biti pri oddaji izpolnjeni naslednji pogoji:

- **Učenci (otroci):** mentor in šola morata **pred oddajo** pridobiti podpisano **soglasje starša/zakonitega zastopnika** za **vsakega** sodelujočega učenca ter ga v skeniranem podpisanem izvodu naložiti v prijavni obrazec. Učenec, za katerega soglasje ni pridobljeno, se v prijavnem obrazcu, Projektni predstavitvi ali spremljajočem gradivu ne sme navesti ali kako drugače identificirati.
- **Mentor:** v prijavni obrazec se naloži podpisano **soglasje mentorja**; mentorjevi kontaktni podatki za izvedbo natečaja se sicer obdelujejo na podlagi teh pravil in zakonitega interesa organizatorja.
- **Potrditve prijavitelja (obvezna polja v obrazcu):** seznanitev in strinjanje s pravili in pogoji natečaja; potrditev, da je ideja izvirno delo ekipe; potrditev pravilnosti in popolnosti podatkov; ter seznanitev z **obvestilom o obdelavi osebnih podatkov** in **Politiko zasebnosti.**

Soglasja se izpolnijo in podpišejo na obrazcih, ki jih zagotovi organizator (soglasje za starše/zakonite zastopnike in soglasje za mentorja). Kadar je obrazec dvojezičen, se izpolni in podpiše **angleška različica**, slovenska pa je priložena zaradi lažjega razumevanja vsebine.

KRITERIJI IN OCENJEVANJE

9. člen (Ocenjevalni kriteriji in uteži)

Prispevki se ocenjujejo po naslednjih kriterijih:

- inovativnost — 30 %;
- funkcionalnost in varnost — 30 %;
- izpolnjevanje kriterijev (trajnostni materiali, vzdržljivost) — 30 %;
- kakovost predstavitve (jasnost opisa, natančnost mer, vizualije) — 10 %.

10. člen (Žirija)

Ocenjevanje opravi tričlanska žirija (strokovna komisija), sestavljena iz predstavnika organizatorja, predstavnika Primorskega tehnološkega parka in predstavnika Zdravilišča RKS Debeli Rtič.

11. člen (Postopek ocenjevanja in izbor finalistov)

Žirija preveri formalno popolnost prijav. Nepopolne prijave lahko izloči ali pozove na dopolnitev v roku petih (5) dni od obvestila. Po zaključku prijav strokovna komisija izbere **10 finalistov**; vse prijavljene ekipe so o rezultatih izbora obveščene po e-pošti na naslov mentorja, naveden v prijavi, do **12. marca 2027**. Finalisti svoje ideje v živo predstavijo na zaključnem dogodku na sedežu Ekipa2 d.o.o. dne **15. aprila 2027**, kjer žirija izbere zmagovalno idejo. Žirija pripravi zapisnik z uvrstitvami, doseženimi točkami in obrazložitvijo. Odločitev žirije je dokončna in nanjo ni pritožbe.

NAGRADA IN OBJAVA REZULTATOV

12. člen (Nagrada)

Zmagovalna šola prejme denarno nagrado v višini **5.000 EUR (bruto)** v šolski sklad. Nagrada je nenamenska za potrebe šole in šolskega sklada, razen če šola določi drugače v skladu s svojimi pravili.

13. člen (Objava rezultatov in izvedba)

Organizator objavi rezultate na lastnih spletnih in socialnih kanalih in obvesti zmagovalno šolo na kontakt mentorja oziroma kontakt, ki ga je šola posredovala v prijavi, in sicer v roku 15 delovnih dni po zaključku ocenjevanja.

14. člen (Izplačilo nagrade)

Nagrada se nakaže na transakcijski račun šole v roku 30 dni po podpisu pogodbe med organizatorjem in šolo, v kolikor je pogodba potrebna, v nasprotnem primeru pa v roku 30 dni od razglasitve zmagovalne šole.

PRAVICE IN ODGOVORNOSTI

15. člen (Intelektualna lastnina — Talking Tom & Friends)

Organizator razpolaga s pravicami intelektualne lastnine »Talking Tom & Friends« ter njenih karakterjev, glasbe in drugih elementov (v nadaljevanju: **elementi Talking Tom & Friends**). Organizator prenese na sodelujoče šole omejeno, neizključno, neprenosljivo in brezplačno licenco za uporabo elementov Talking Tom & Friends

izključno za namen priprave kreativne rešitve in prijave na natečaj ter za obseg in čas trajanja, ki je nujno potreben za oddajo natečajnega predloga, vendar ne dlje kot do roka za oddajo prijav. Vsakršna drugačna uporaba elementov Talking Tom & Friends ni dovoljena. Uporaba elementov Talking Tom & Friends je v okviru natečaja vezana na ustvarjanje idejne in vizualne rešitve skladno z vabilom k sodelovanju v natečaju in temi navodili. Organizator v okviru podeljene licence pripravi paket nekaterih elementov Talking Tom & Friends, ki ga lahko sodelujoči uporabijo v okviru natečaja, kot pomoč pri obikovanju kreativne ideje.

16. člen (Prenos pravic na prijavi)

Vse materialne avtorske pravice, ki izhajajo iz uporabe elementov Talking Tom & Friends in se odražajo v kreativni rešitvi oziroma dizajnu, se s trenutkom oddaje prijave neodplačno in brez teritorialnih ali časovnih omejitev prenesejo na Ekipa2, in sicer v polnem obsegu pravice do reproduciranja, distribuiranja, dajanja na voljo javnosti, javnega prikazovanja ter pravice predelave, vključno z vsemi drugimi materialnimi avtorskimi pravicami, ki so potrebne za uporabo kreativne rešitve s strani Ekipe2. Sodelujoči jamči, da ima za takšen prenos vse potrebne pravice in soglasja ter da z oddajo rešitve ne krši pravic tretjih.

17. člen (Jamstva šole in logotip šole)

S posredovanjem prijave v skladu s temi pravili šola izjavlja in jamči, da:

- ima oziroma razpolaga z vsemi pravicami na prijavljenem gradivu in da z njim ne krši pravic tretjih oseb;
- organizatorju brezplačno in neizključno, za neomejen čas in za celoten svet odobri materialne avtorske pravice v obsegu, potrebnem za ocenjevanje, javno predstavitev natečaja, objavo rezultatov in izvedbo zmagovalnega predloga (zlasti reproduciranje, distribuiranje, javno priobčitev, dajanje na voljo javnosti ter predelavo, potrebno za tehnično izvedbo in varnost igrala); ter
- je pridobila vse potrebne privolitve mentorjev in soglasja zakonitih zastopnikov učencev glede varstva osebnih podatkov, kot to zahteva 8. člen.

Šola soglaša, da organizator lahko uporablja logotip oziroma grafični znak šole za namen obveščanja javnosti o zmagovalni šoli na spletnih straneh, spletnih medijih in medijskih objavah organizatorja in njegovih partnerjev.

18. člen (Varstvo osebnih podatkov)

Organizator kot upravljavec obdeluje osebne podatke sodelujočih učencev, mentorjev in ravnatelja/ravnateljice za namen izvedbe in administracije natečaja, komunikacije, ocenjevanja, izbora finalistov, objave rezultatov in podelitve nagrade, kot je določeno v **Politiki zasebnosti.**

Na natečaju sodelujoča osnovna šola se zavezuje obvestiti mentorja, starše oziroma skrbnike otrok oz. druge sodelujoče, katerih osebni podatki bodo posredovani organizatorju, o pogojih obdelave osebnih podatkov.

19. člen (Izločitev prijave)

Izločijo se prijave, ki so nepopolne, kršijo zakon ali pravice tretjih oseb, vsebujejo neprimerne vsebine ali navajajo učenca, za katerega ni pridobljeno in naloženo soglasje starša/zakonitega zastopnika.

20. člen (Omejitev odgovornosti)

Organizator ne nosi odgovornosti za (i) napačno poslane prijave, kot posledice nedelovanja spletne pošte, spletnih strani in/ali drugih razlogov za nedelovanja (npr. nedelovanje spletne storitve, ki je posledica izpada omrežja pogodbenih partnerjev, izpada električne energije ali drugih tehničnih motenj, ki bi lahko začasno motile uporabo storitve), (ii) zapoznele, nepravilne ali neustrezne prijave na natečaj, (iii) napačno posredovane podatke, (iv) za kakršnekoli posledice, ki bi jih morebitna zloraba natečaja in sistema za izvedbo natečaja lahko povzročila sodelujočim v natečaju in/ali tretji osebi, (vi) morebitne škode (poškodbe) pri oz. v zvezi z uporabo nagrade oz. (vii) kakršnekoli drugo škodo, ki bi lahko nastala zaradi sodelovanja v okviru natečaja, v kolikor taka omejitev ni v nasprotju s prisilnimi predpisi.

21. člen (Vprašanja in pojasnila)

Vprašanja v zvezi z natečajem se pošljejo na najpozneje do 25.2.2027 na e-naslov: ***givingback@outfit7.com*** .

22. člen (Medijska izpostavljenost in promocija)

Šola s prijavo soglaša, da se lahko za namene sporočila za javnost in javne komunikacije v okviru predstavitve rezultatov natečaja javno razglasi zmagovalna šola in zmagovalni razred, pri čemer se učenci ne navajajo poimensko, razne ob izrecnem pisnem soglasju staršev ali skrbnikov. Objave se lahko opravijo na spletnih straneh organizatorja in partnerjev, v medijih ter na družbenih omrežjih, in sicer izključno v zvezi z obveščanjem o poteku in rezultatih natečaja.

23. člen (Spremembe pravil)

Organizator lahko samo iz utemeljenih razlogov spremeni ali dopolni ta pravila ter o tem obvesti sodelujoče preko spletnih stranih organizatorja in na elektronski naslov mentorjem. Spremembe veljajo od objave dalje.

24. člen (Odpoved ali prekinitev)

Organizator lahko natečaj v celoti ali delno odpove ali prekine zaradi višje sile, varnostnih ali drugih objektivnih razlogov. V takem primeru organizator ne odgovarja za morebitne stroške prijaviteljev. O odpovedi ali prekinitvi bo obvestil sodelujoče na spletnih straneh organizatorja in preko elektronske pošte šole.

25. člen (Končne določbe)

Za vprašanja, ki niso posebej urejena v teh pravilih, se uporabljajo predpisi Republike Slovenije. Pristojno sodišče za reševanje sporov je stvarno pristojno sodišče v Ljubljani.

Pravila začnejo veljati z dnem 30.10.2026

V Ljubljani, dne 30.10.2026

Ekipa2 d.o.o. in Outfit7 Limited